

Norme BMX Free Style Park – 2021

DISPOSIZIONI PRELIMINARI

Competizione BMX Freestyle Park

1.001

BMX Freestyle sono eventi, in cui i piloti sono giudicati in base alla loro abilità ad eseguire una routine, tra cui una o più di una varietà di diverse manovre, che sono noti come "tricks". Nel contesto di questi regolamenti, competizioni BMX Freestyle fanno riferimento di BMX Freestyle Park.

1.002

La stagione per il BMX Freestyle ha inizio il 1 ° gennaio e terminerà il 31 Dicembre.

CATEGORIE E LICENZE

Età dei partecipanti

2.001

Per la partecipazione ad eventi nel calendario internazionale, le categorie dei piloti sono determinata dall'età.

- Giovanissimi 7>12 anni - (agonisti come nel BMX Race)
- Giovani (Esordienti-Allievi)
- Junior
- Elite
- Amatori M/F unica
- Donne unica

Categorie- Gare

2.002

Due livelli di categorie sono definite per le competizioni BMX Freestyle.

A. UCI Categorie:

Queste categorie possono partecipare agli eventi in calendario UCI BMX Freestyle internazionale.

B. Categorie nazionali:

Queste categorie possono partecipare agli eventi in calendario nazionale BMX Freestyle.

Le categorie in concorso riconosciute dall'UCI per BMX Freestyle Competizioni sono i seguenti:

A. Categorie UCI per BMX Freestyle Park:

- a. Categorie per gli uomini: Uomini Elite da 15 anni e oltre
- b. Categorie per le donne: Donne Elite da 15 anni e oltre

B. Categorie nazionali per BMX Freestyle Park:

- a. Categorie per gli uomini:
 1. Amatori
 2. Giovani di età compresa tra 7-14
- b. Categorie per le donne:
 1. Amatori
 2. Giovani di età compresa tra 7-14

2.003

Un pilota non può partecipare alle competizioni amatoriali ed Elite durante la stessa stagione.

Riders possono cambiare la loro categoria solo in occasione del rinnovo del tesseramento, all'inizio della nuova stagione.

Combinazione di categorie

2.004

Un evento BMX Freestyle Park può essere svolto solo per le categorie in cui 5 o più i piloti hanno completato il processo di registrazione. (Iscrizione e verifica tessere)

Nelle gare Nazionali e Regionali, le categorie possono gareggiare in promiscuità con classifiche separate, nel caso ci siano meno di 5 atleti partenti nella stessa categoria.

Se un numero sufficiente di cinque piloti sono registrati e confermati durante la verifica tessere, la gara verrà svolta anche se meno piloti si presentano al via, per qualsiasi motivo.

CALENDARIO E ORGANIZZAZIONE DI BMX FREESTYLE PARK

Calendario

3.001

Il comitato direttivo dell'UCI approva il calendario internazionale UCI BMX Freestyle Park

3.002

Il calendario UCI BMX Freestyle Park Internazionale prevede la Coppa del Mondo e il Campionato Mondiale BMX Freestyle Park.

3.003

Gli organizzatori di eventi di BMX Freestyle Park ed i piloti titolari di licenze UCI hanno la responsabilità e l'obbligo di rispettare quanto previsto dagli articoli 1.2.031 - 1.2.047 delle Norme UCI

3.004

L'organizzazione di un evento Freestyle BMX può decidere di limitare la partecipazione di atleti di qualsiasi categoria, ma solo se questo limite è annunciato nella Guida tecnica dell'evento.

In caso contrario, l'organizzatore non può rifiutare l'iscrizione di qualsiasi titolare di licenza, fatte salve le disposizioni di cui articolo 1.2.022.

Allo stesso modo, l'organizzatore non può rifiutare ad un pilota che ha completato il processo di registrazione, fatta salva ogni altra disposizione del regolamento.

Sicurezza

3.005

L'organizzatore deve fornire un servizio di sicurezza adeguato e organizzare una cooperazione efficace con le autorità pubbliche.

Fatte salve le disposizioni legislative e amministrative competenti, l'organizzatore deve assicurare che il percorso di gara non includono luoghi o situazioni che potrebbero costituire un particolare rischio per la sicurezza a chiunque (piloti, assistenti, funzionari, spettatori, ecc).

3.006

In nessun caso l'UCI o le Federazioni Nazionali sono ritenuti responsabile per eventuali difetti degli impianti sui percorsi di gara o per eventuali incidenti che potrebbero verificarsi.

Questa responsabilità è dell'organizzatore.

3.007

I piloti dovranno visionare le strutture in anticipo come definito nella Capitolo VI del presente regolamento.

3.008

L'organizzatore dovrà prevedere un servizio medico adeguato.

3.009

L'organizzatore dovrà prevedere almeno un medico e una ambulanza.

3.010

Almeno una ambulanza deve sempre essere presente per seguire la competizione. Prima dell'inizio della manifestazione, l'organizzatore metterà a disposizione dei piloti un elenco degli ospedali più vicini.

Premi

3.011

Tutte le informazioni sui premi (numero, la natura, la quantità, le condizioni di assegnazione) devono chiaramente essere indicati nel programma o guida tecnica della gara.

Il comitato direttivo dell'UCI fisserà livelli minimi di premio per gli eventi del calendario internazionale.

I premi saranno versati direttamente ai piloti. Se non diversamente indicato dalle norme UCI, l'organizzatore è responsabile del versamento dei premi gara.

3.012

Se vi è una controversia che potrebbe influenzare la posizione di classifica e di conseguenza il diritto ad un premio, il premio sarà trattenuto dall'organizzatore fino a quando una decisione è stata raggiunta.

Se un pilota perde il posto che gli dà diritto ad un premio, il premio deve essere restituito entro un mese all'organizzatore che procede alla sua redistribuzione.

In caso di inosservanza, l'importo da rimborsare sarà totale automaticamente aumentato del 20% (venti per cento) e l'organizzatore può fare riferimento per ogni relativa questione alla UCI. Il pilota sarà sospeso automaticamente se il premio, aumentato del 20% (venti per cento), non è stato rimborsato all'UCI entro un mese e fino al momento in cui l'importo totale dovuto è stato rimborsato.

Riunione Tecnica Piloti

3.013

Se è necessario, l'organizzatore e il presidente di giuria congiuntamente possono convocare i piloti. Se non è menzionato nella Guida Tecnica, con un avviso previo il giusto tempo e il luogo della riunione può essere annunciata anche durante la gara stessa.

Registrazione e conferma piloti

3.014

Il processo di registrazione è controllato dall'organizzatore ed è descritto nella Guida tecnica.

I Piloti potranno iscriversi ad un evento BMX Freestyle Park con la procedura on-line.

Questo deve essere scritto sulla Guida Tecnica dell'evento.

L'organizzatore può decidere di far pagare una quota di iscrizione; in quel caso, questa quota dovrà essere versata al momento della registrazione.

La partecipazione alla competizione implica l'accettazione del programma e tutto quello scritto nella Guida Tecnica.

I partecipanti minorenni sono tenuti a fornire il consenso dei genitori al momento della registrazione, utilizzando il modulo messo a disposizione dall'organizzazione.

Tutti i piloti dovranno essere in possesso di una licenza F.N. riconosciuta dall'UCI.

Verifica tessere

3.015

La verifica tessere dovrà avvenire sotto la responsabilità di un Giudice abilitato.

Il Giudice potrà decidere l'ammissione in gara o meno del pilota.

La verifica tessere va fatta nei tempi e nel luogo descritto nella Guida Tecnica.

Tutti i piloti dovranno aver completato le procedure di iscrizione e verifica tessere prima di iniziare la loro prima sessione di prove; pena l'esclusione dal campo di gara.

3.016

L'organizzatore dovrà fornire ai Giudici di gara l'elenco dei piloti di ciascuna categoria che hanno completato le procedure di iscrizione e verifica tessere.

3.017

Dopo la fine della verifica tessere, i giudici e l'organizzazione redigono le liste di partenza e gruppi per le prove e la gara.

Classificazione e risultati

3.018

Alla fine della gara i risultati (la classifica) per ogni categoria sarà esposta nell'area piloti prima della cerimonia di premiazione.

3.019

Fatte salve le eventuali modifiche derivanti dall'applicazione dei regolamenti da parte degli organi competenti, in caso di errori materiali nella registrazione dei risultati dei piloti, la classifica di gara può essere corretta dall'UCI nel caso di un evento registrato sul calendario internazionale UCI o dalla Federazione Nazionale dell'organizzatore, nel caso di un evento nazionale. Questo può essere fatto solo entro 30 giorni dal termine della gara.

Cerimonia di premiazione

3.020

Tutti i piloti in questione, devono partecipare alle cerimonie ufficiali come descritto nella Guida Tecnica dell'evento.

3.021

Se non diversamente indicato, i piloti devono comparire in cerimonie ufficiali indossando abbigliamento tecnico del Team.

3.022

Le competizioni di BMX Freestyle Park saranno sotto la supervisione del collegio di giuria. L'organizzatore dovrà garantire loro la massima collaborazione

3.023

I Giudici sono nominati dalla Federazione Nazionale dell'organizzatore per gli eventi nazionali o dall'UCI per eventi internazionali.

Il presidente di Giuria esercita dovrà vigilare su tutti gli aspetti sportivi della manifestazione secondo le norme UCI.

La Giuria è responsabile della valutazione delle prestazioni dei piloti durante la competizione e per l'assegnazione dei punteggi, coadiuvati da "giurati", esperti della disciplina, nominati dalla STF del settore competente. Così come previsto anche dalla normativa internazionale UCI.

3.024

Si dovrà prevedere una riunione tecnica tra il collegio di giuria, i responsabili dell'organizzazione dell'evento e i giurati esperti nominati dalla STF prima della gara.

3.025

Il collegio di giuria e il C.O. dovranno redigere i seguenti documenti di gara

Una breve relazione con:

- La lista degli iscritti
- La classifica finale per ciascuna delle categorie
- Una copia della Guida tecnica
- Tutti i comunicati che descrivono le decisioni prese per gestire l'evento

Per gli eventi internazionali il Presidente di Giuria garantire l'invio dei risultati finali all'UCI via e-mail al più tardi non più di 2 ore dopo la fine della competizione.

ABBIGLIAMENTO ED EQUIPAGGIAMENTO

La bicicletta

4.001

Biciclette e gli accessori utilizzati nella competizione BMX Freestyle Park devono essere di un tipo che viene venduto per l'utilizzo da parte di chiunque la pratica del BMX Freestyle Park. Ogni pilota è responsabile del mezzo usato in gara.

4.002

Il Presidente di Giuria ha il potere di rifiutare qualsiasi mezzo che egli considera non sicuro per il pilota o qualsiasi altra persona durante la gara.

4.003

Le biciclette utilizzate in competizioni BMX Freestyle Park sono veicoli con due ruote di uguale diametro. La ruota anteriore deve essere orientabile; la ruota posteriore deve essere guidata attraverso un sistema comprendente pedali e una catena, senza nessuna forma di assistenza.

Tuttavia i piloti nelle competizioni BMX Freestyle Park possono decidere autonomamente di rimuovere la catena dalla propria bicicletta.

4.004

Le biciclette utilizzate in competizioni BMX Freestyle Park devono essere del tipo che è generalmente individuato in una bicicletta BMX Race.

La bicicletta dovrà quindi prevedere che gli unici punti di supporto saranno i seguenti: i piedi sui pedali e le mani sul manubrio. La sella non è necessaria quando il tubo verticale è coperto in modo per evitare lesioni.

La bicicletta deve avere il manubrio, che permette di essere guidato e manovrato in ogni circostanza e in tutta sicurezza.

4.005

Con l'eccezione di piloti iscritti in categorie giovanili, tutte le biciclette utilizzate in competizioni BMX Freestyle Park devono essere dotate di ruote corrispondenti che sono nominalmente 20 "di diametro. Il diametro totale di ruote con pneumatici gonfiati non deve superare il 22 ½ "(57 cm). Le biciclette dei piloti in categorie giovanissimi possono essere dotati di ruote inferiori a "diametro nominale" 20"; tuttavia, tali ruote potranno essere più piccole di diametro nominale 16 ".

Le biciclette utilizzate nelle competizioni BMX Freestyle Park possono essere dotate di uno o più hub extenders, noto anche come "pegs", purché siano sicure.

Equipaggiamento di sicurezza

4.006

Per tutte le categorie è obbligatorio l'uso di un casco regolarmente commercializzato per l'uso specifico del ciclismo, sia in gara che in prova.

Si raccomandano vivamente che i piloti indossano le protezioni per:

schiena, gomiti, ginocchia e protezioni per le spalle e la protezione delle vertebre cervicali

Per i piloti delle categorie giovanili fino alla categoria Esordienti 2^anno, gomiti, ginocchia.

Capi di abbigliamento

4.007

I piloti nelle gare BMX Freestyle Park devono indossare indumenti regolarmente commercializzati per l'uso specifico. Tale abbigliamento non deve costituire un pericolo per la sicurezza del pilota (esempio: indumenti larghi che potrebbero impigliarsi nella bicicletta del pilota).

Allo stesso modo, il disegno o la pubblicità stampata su tali indumenti non devono contenere qualsiasi dichiarazione offensiva o danneggiare l'immagine pubblica dell'organizzatore, l'UCI, né di BMX Freestyle Park come uno sport.

4.008

Identificazione di Piloti

4.009

I piloti dovranno sempre indossare l'identificazione visiva fornita dall'organizzazione (adesivo, braccialetto, pettorina o numero).

Ai piloti sprovvisti dell'identificativo sarà negato l'accesso alla gara e alle prove.

COMPORAMENTO DEI PARTECIPANTI, SANZIONI E PROTESTE

Comportamento dei partecipanti

5.001

Ogni partecipante è responsabile, deve osservare tutte le disposizioni del Regolamento UCI /FCI e quanto previsto dalla Guida Tecnica dell'evento.

5.002

Fair play e rispetto sono i due valori indispensabili per tutti gli eventi BMX Freestyle Park.

Sanzioni

5.003

Fatte salve le disposizioni specifiche del presente regolamento, il Presidente di Giuria nominato per gestire una competizione BMX Freestyle Park ha il diritto di squalificare un pilota che viola le seguenti norme di sicurezza o di buona condotta:

- a. Il mancato rispetto delle norme di attrezzature
- b. Il mancato rispetto del programma degli eventi pubblicati
- c. Il mancato rispetto delle aree gara riservate
- d. Il mancato rispetto l'ordine di partenza
- e. Danneggiare deliberatamente attrezzature, luoghi e ambiente di gara
- f. Partecipare all'evento (indipendentemente dalla fase) sotto l'influenza di alcol o altre sostanze illegali
- g. Comportarsi in modo inappropriato (per esempio: atti osceni,insulti, linguaggio inappropriato)
- h. Qualsiasi altro comportamento che è contro gli interessi della competizione, la reputazione di questo sport, l'organizzazione o l'UCI/FCI.

Fatte salve le altre sanzioni disciplinari che possono essere applicate previste al relativo prospetto infrazioni e sanzioni, in relazione al paragrafo sopracitato non sarà tollerata nessun tipo di aggressività ne verbale né fisica; con l'esclusione immediata dal campo di gara e dall'evento.

Le decisioni del Presidente di Giuria in merito a quanto sopracitato non sarà contestabile.

Reclami

5.004

Le decisioni del Presidente di Giuria e dei "Giurati" non può essere contestata.
I reclami dei piloti per quanto riguarda le decisioni sulle valutazioni della run non sono ammessi.

5.005

Se un pilota o il suo team manager vuole presentare un reclamo, dovrà farlo per iscritto.
Qualsiasi reclamo dovrà essere presentato al Presidente di Giuria entro 15 minuti dal fatto che ha dato origine al reclamo.
Per richiesta di reclamo dovrà essere pagata la tassa prevista dalla normativa in vigore, che sarà restituita in caso di accettazione del reclamo.

Competizioni BMX Freestyle Park

6.001

BMX Freestyle Park competizioni si svolgono all'interno di un "park" che si compone di vari tipi di ostacoli come rampe, wall etc.etc.. I Riders devono eseguire la loro run cronometrata all'interno del park e sono valutati sulla base di vari fattori, tra cui la difficoltà e la capacità di esecuzione della loro run.

Formato gara

6.002

I piloti iscritti per competere in un evento saranno classificati e ammessi agli eventi BMX Freestyle Park a seconda della loro età, sesso, ed eventuale ranking internazionale e nazionale.

6.003

Una gara di BMX Freestyle Park per ogni categoria sarà composta da diverse fasi (prove libere, prove ufficiali, qualificazione, ottavi, quarti, semi-finale o finale) descritti di seguito.
All'interno di ogni fase, in base al numero di iscritti saranno definite un numero di batterie formato da 2 fino a 6 piloti.
Le varie fasi per ogni categoria saranno definite in base al numero degli iscritti alla gara.

ESEMPIO:

Qualificazione regola numero di manche

Numero iscritti	Fasi di gara	Regole di qualificazione	Numero batterie
5 - 8 iscritti	2 fasi: qualificazione x 1 finale x 1	Top 4 qualificati accedono alla finale	1 batteria di 4 in finale
9 - 15 iscritti	2 fasi: qualificazione x 1 finale x 1	Top 8 qualificati accedono alla finale	2 batterie di 4 in finale
16 - 30 iscritti	2 fasi: qualificazione x 1 finale x 1	Top 4 qualificati accedono alla finale	4 batterie di 3 in finale
Più di 30 iscritti	3 fasi: qualificazione x 1 semifinale x 1 finale x 1	Top 24 qualificati accedono alla semifinale Top 12 accedono alla finale	6 batterie da 4 in semifinale 4 batterie da 3 in finale

Per la fase di qualificazione, sarà definito un numero di batterie in modo che il maggior numero possibile di manche siano composte da 4 piloti, si potranno in alternativa formare batterie da 3 o da 5 piloti, per arrivare a formare successive batterie di 4 piloti

6.004

Tutti i piloti disputeranno una prima run con un tempo massimo (40" – max 1') nella quale saranno valutati, al termine della prima run della batteria, tutti i piloti disputeranno la loro seconda run nello stesso ordine di partenza predefinito e saranno sommate le valutazioni delle due run per definire il punteggio finale della fase.

6.005

L'ordine di partenza sarà definito tramite sorteggio, qualora non esista un ranking o una classifica del challenge di cui fa parte il singolo evento, in quel caso l'ordine di partenza sarà inverso alla classifica/ranking. I piloti non presenti nel ranking/classifica saranno sorteggiati. Nel caso del primo evento della stagione, verrà utilizzata la classifica/ranking finale della stagione precedente.

6.006

Nelle fasi successive, l'ordine di partenza sarà inverso alla classifica della fase precedente, anche nella fase finale sarà utilizzato lo stesso metodo.

6.007

In ogni fase della competizione, i piloti in ogni batteria hanno diritto ad un minimo 40" di warm-up prima della loro run.

6.008

Nelle fasi di semifinale (eventuale) e la finale, tutti i piloti dovranno presentarsi 15 minuti prima dell'inizio del warm-up pena la squalifica (DNF) e le batterie andranno ridefinite.

Punteggi e Risultati

6.009

Ogni "giurato" darà ad ogni pilota un punteggio compreso tra 0,00 e 99,99, prendendo in considerazione intera performance del pilota, tenendo conto di entrambe le run.

Dai punteggi assegnati da tutti i giurati per ogni pilota viene calcolato un punteggio medio; questa media è il punteggio ufficiale delle prestazioni del pilota delle sue 2 run.

Ogni punteggio medio è definito con una precisione di 2 decimali; frazioni maggiori vengono eliminate

Nel caso in siano presenti 5 o più giurati a presiedere la gara, il punteggio più alto e più basso verranno eliminati, prima del calcolo del punteggio medio.

Concorso Best Trick

6.010

All'interno della finale per le categorie uomini Elite e Donne Elite, l'organizzatore dell'evento può decidere di inserire un premio speciale per il miglior trick. L'evento e le regole del contest best trick vanno inserite preventivamente nella Guida Tecnica della gara.

Ritiro dalla gara

6.011

In ogni fase della gara un pilota può decidere di ritirarsi DNS ma non potrà partecipare chiaramente alle fasi successive di gara, Nel caso abbia completato parte delle fasi di gara sarà classificato con il punteggio ottenuto nella specifica fase di gara.

Nel caso in cui un pilota in gara non si presenti alla semifinale o finale entro i termini stabiliti dell'articolo 6.008, il DNS deve essere convertito DSQ a meno che il pilota non si sia presentato per una ragione accettabile, come lesioni o altro.

E 'responsabilità del pilota o del suo T.M. avvisare la giuria tempestivamente.

Risultati per ciascuna fase

6.012

La classifica di ogni fase verrà stilata in base ai punteggi acquisiti dal più alto al più basso. Nella qualificazione, i risultati devono essere esposti al massimo 60 minuti dopo il termine della fase.

In semifinale i risultati devono essere esposti al massimo 30 minuti dopo il termine della fase.

In finale i risultati devono essere esposti al massimo 15 minuti dopo la finale.

6.013

In caso di parità, i giurati dovranno rivedere le valutazioni di ciascun pilota in questione e utilizzerà il seguente processo per risolvere la situazione di parità.

In caso che la giuria di valutazione sia formata da 3 giurati, essi dovranno verificare in primo luogo che i punteggi siano corretti. Se nessuna altra verifica è possibile permarrà la parità tra i piloti in causa.

Se sono presenti più di 3 giurati:

1. Saranno eliminati il punteggio più alto e il più basso e ricalcolata la media;
2. Sarà eliminato il punteggio più basso e ricalcolata la media
3. Saranno eliminati i punteggi più bassi e ricalcolata la media.
4. In caso contrario, il Presidente dei Giurati decide quale pilota ha eseguito la migliore performance.

6.014

In caso di DNS in qualificazione il pilota sarà classificato all'ultimo posto della fase in questione.

In caso di più piloti con DNS, la classifica sarà definita, dove possibile, in base all'ordine dei risultati nella fase precedente.

Nel caso in cui uno o più piloti non iniziano la fase di qualificazione, sono automaticamente considerati come DSQ e non saranno classificati nei risultati finali della gara.

Classifiche di gara

6.015

Al termine della gara Freestyle Park BMX, viene stilata una classifica con i risultati di tutte le fasi della manifestazione, che dovrà preventivamente approvata e verificata dal Presidente di Giuria e che sarà definita nel modo seguente:

1. Tutti i piloti non DSQ, che si sono qualificati per la FINALE, in base al punteggio acquisito dal più alto al più basso, a seguire i piloti DNS, come previsto dalla norma sopracitata
2. Tutti i piloti non DSQ, che si sono qualificati per la SEMIFINALE ma non per la Finale, in base al punteggio acquisito dal più alto al più basso a seguire i piloti DNS come previsto dalla norma sopracitata
3. Tutti i piloti non DSQ, che si sono QUALIFICATI, in base al punteggio acquisito dal più alto al più basso, che non sono passati alla fase successiva, a seguire i piloti DNS come previsto dalla norma sopracitata

Sistema di valutazione

6.016

Un collegio composto da 3 a 6 Giurati (più il Presidente di Giuria designato a convalidare tutte le fasi dell'evento) sarà nominato ad ogni competizione BMX Freestyle Park, tra di loro sarà scelto il più esperto e nominato Responsabile dei Giurati.

Essi valuteranno in modo indipendente le prestazioni di ogni pilota in base ai criteri di valutazione già citati.

6.017

Tutti i punteggi dovranno essere verificati e approvati dal Responsabile dei Giurati

6.018

È assolutamente vietato ai piloti, ai rappresentanti dei loro team, agli addetti stampa, agli spettatori o altri membri del C.O., avvicinare i Giurati durante la gara o durante la definizione del calcolo dei punteggi.

6.018

Tutti Giurati dovranno operare da una posizione in cui possano visionare l'intera performance di ogni pilota.

6.019

Ogni Giurato deve assicurare la massima discrezione nella loro valutazione e non dovranno avere contatti con i piloti durante la competizione.

6.020

I Giurati fatta la loro valutazione personale, si consulteranno prima della pubblicazione definitiva.

6.021

Al termine della Finale, dovranno restare a disposizione fino al termine delle le premiazioni. Allo stesso modo, dovranno restare a disposizione fino a 30 minuti dopo l'esposizione delle classifiche, verificate e approvate dal Presidente di Giuria.

6.022

I Giurati dovranno operare in modo professionale e imparziale e nel farlo dovranno mettere da parte ogni preconcetto, quali, preferenze di stile o performance passate. La performance di ciascun pilota durante ogni run deve essere valutata esclusivamente in base al proprio valore e capacità

6.023

I giurati non potranno cambiare in modo indipendente i loro punteggi. Nel caso in cui si sia verificato un errore, solo il Presidente di Giuria può autorizzare una eventuale correzione.

Criteri di valutazione

6.024

La performance di ogni pilota sarà giudicata sulla intera complessività, in riferimento a:

1. Difficoltà in riferimento non solo i trick eseguiti, ma anche il posizionamento dei trick all'interno della run e le combinazioni eseguite.
2. Altezza e ampiezza dei trick eseguiti
3. Fluidità nella run
4. Originalità e versatilità nei trick e nelle linee della run
5. Stile
6. L'armonia, riferito alla continuità, fluidità e al controllo delle manovre effettuate
7. Varietà di trick si riferisce al mix degli esercizi eseguiti
8. Controllo dei trick
9. Controllo della bici
10. Atterraggi

11. Esecuzione complessiva della run

6.025

Gli errori durante la run di ogni pilota sono indicati come, le interruzioni durante la run, la perdita di controllo del mezzo, quali elencati di seguito:

1. 1 Errori ritenuti minori possono includere gli atterraggi piatti, atterraggi non scorrevoli, tocco veloce del piede a terra e altre perdite di controllo.
2. 2 Errori medie possono includere interruzione della run, piede a terra pieno o pesante.
3. 3 Errori gravi possono includere azioni come perdita del mezzo o caduta

Ogni Giurato potrà dedurre un massimo del 25% dei punti di punteggio di un pilota nel caso in cui il pilota commetta uno o più errori.

Il numero di punti di penalizzazione dipende dalla quantità e della gravità degli errori e il loro impatto complessivo sulle prestazioni del pilota.

Procedure gestione gara

6.026

All'interno di ogni fase, ogni pilota farà 2 run.

Ogni run cronometrata dovrà avere una durata da 40 secondi a 1 minuto.

La durata di ogni run potrà essere variata, da quanto riportato sull'approvazione nella Guida Tecnica, dal Giurato Responsabile, dal Presidente di Giuria e dal C.O., in base alle condizioni meteorologiche e/o altri fattori che possano mettere in pericolo la sicurezza dei piloti o inficiare in qualche modo il risultato della gara.

Il limite di tempo delle run dovrà essere sempre pubblicato nella zona dei piloti presso il luogo di gara.

Il Presidente di Giuria sarà responsabile del cronometraggio durante le run in tutte le fasi di gara.

Avvio di una Run

6.027

I Piloti potranno iniziare la loro run da qualsiasi posizione del park e dovranno essere pronti nella loro posizione di partenza scelta prima dell'inizio della loro run.

Il cronometro per ogni run sarà avviato quando, a parere del Presidente di Giuria, il pilota inizia il tentativo al suo primo trick. Questo può avvenire dopo l'uscita da un ostacolo o quando il pilota inizia dalla sua posizione di partenza. A questo proposito, la decisione del Presidente di Giuria per il cronometraggio della run sarà definitiva e non potrà essere contestata.

Termina di una Run

6.028

Una run finirà quando il tempo per l'esecuzione è terminato.

Se un pilota sarà già fermo quando il tempo è esaurito, nient'altro sarà valutato

Se un pilota è in movimento quando il tempo si esaurisce, il pilota avrà a disposizione 3 secondi per completare il trick dopo questo tempo nulla potrà essere valutato. Un trick è completato quando entrambe le ruote saranno in contatto con una parte piana (orizzontale) della superficie del park.

Time-out per problemi meccanici

6.029

Se un pilota rompe una parte essenziale della sua bicicletta, come definito all'articolo 6.030, che la rende inutilizzabile ed ha ancora a disposizione più 15 secondi per completare la sua run (sia nella 1 ° o nella 2 ° run della fase in corso), il tempo può essere fermato su richiesta del pilota.

La richiesta deve essere approvata dal Presidente di Giuria, che deciderà se il problema meccanico soddisfa i criteri che permettano al pilota di avere un timeout. Questa decisione è definitiva e non può essere contestata.

Una volta approvato il time-out, il pilota ha 20 secondi per riparare o cambiare la loro bicicletta prima di continuare la sua run.

Nel caso di cambio della bicicletta, il pilota dovrà utilizzare la propria bicicletta di riserva o potrà utilizzare, se concesso dallo stesso, la bicicletta di un altro pilota in gara.

Trascorso il time-out di 20 secondi, il pilota dovrà riprendere la sua run e il cronometro, che è stato fermato, riprenderà il conteggio. Tuttavia, a titolo di sanzione, la sua run terminerà 5 secondi prima del limite di tempo pubblicato per eseguire le run di gara.

Se il pilota non è pronto a continuare trascorsi i 20 secondi time-out, il pilota non può continuare la sua run.

6.030

La rottura di una parte essenziale di una bicicletta è limitata alla rottura del telaio o singoli componenti della bicicletta.

I problemi che sono dovuti a scarsa manutenzione, già danneggiati o usurati o errate regolazioni (per esempio: caduta catena, viti svitare, manubrio storto a causa di viti mal serrate, etc.) non potranno essere considerati come la rottura di una parte essenziale della bicicletta.

I piloti hanno la responsabilità che la loro bicicletta sia in buone condizioni meccaniche alla partenza nelle run di qualsiasi fase di gara.

6.031

Il Presidente di Giuria potrà decidere di rifiutare un time-out, se è convinto che il pilota abbia agito deliberatamente in modo scorretto, tale da danneggiare la sua bicicletta, sia durante una run o in qualsiasi altro momento di gara.

Time-out per foratura

6.032

Se un pilota buca una gomma 15 secondi prima della fine della sua prima run, il tempo si può interrompere. Al pilota in questione è consentito fino all'inizio della seconda run per fare le riparazioni. Al pilota verrà assegnato un bonus di tempo nella seconda run corrispondente al tempo rimanente, quando il cronometro è stato arrestato, meno una detrazione di 5 secondi.

6.033

Se un pilota buca una gomma nella loro seconda run, con più della metà del tempo della run rimanente, il tempo si può fermare. In questo caso, al pilota sarà data fino al termine della seconda run dell'ultimo pilota della batteria per effettuare la riparazione.

A seguito di questo, il pilota potrà iniziare una run aggiuntiva equivalente al tempo rimanente quando il cronometro è stato fermato meno una deduzione di 5 secondi.

6.034

Se l'ultimo pilota della manche buca una gomma nella sua seconda run con la metà del tempo per quella corsa restante o più, il tempo si può fermare. In caso contrario non sarà concesso nessun time-out per effettuare la riparazione.

Se un time-out è stato concesso, al pilota gli viene dato 1 minuto di tempo per la riparazione.

A seguito di questo, il pilota inizierà una run aggiuntiva equivalente al tempo rimanente quando il cronometro è stato arrestato, meno una detrazione di 5 secondi.

6.035

Nel caso in cui sia stato concesso un time-out (sia per la 1^o o 2^o run) e il pilota non è in grado di effettuare la riparazione o cambiare la bicicletta nel tempo consentito, al pilota non sarà consentito di ripartire e gli sarà assegnato un punteggio relativo alla prestazione prima della foratura o della rottura.

Se un pilota riceverà un time-out per una foratura e sia in grado di effettuare la riparazione, cambiare le ruote o l'intera bicicletta, questa operazione dovrà essere fatta nel rispetto delle stesse condizioni per le modifiche della bicicletta come sopra nell'articolo 6.030.

6.036

Se il Presidente di Giuria è convinto che la foratura è stato un atto deliberatamente provocato, potrà decidere di rifiutare la richiesta di time-out. Questa decisione è definitiva e non può essere contestata.

Ritardi

6.037

Il Presidente di Giuria, con il Responsabile dei Giurati e il C.O., potranno decidere sulla base della loro valutazione, delle condizioni meteorologiche e/o altri fattori che possano mettere in pericolo la sicurezza dei piloti o inficiare in qualche modo il risultato della gara, di sospendere la competizione per il tempo necessario, fino a quando non ci siano le condizioni per svolgere la gara.

La competizione sarà poi ripresa nello stesso momento in cui è stata interrotta. Tuttavia, i risultati di tutte le batterie che sono stati completamente eseguiti prima che la gara fosse interrotta saranno validi.

Nel caso in cui la competizione non potesse essere successivamente riavviata, verrà applicato l'articolo 6.036.

Cancellazione

6.038

Il Presidente di Giuria, con il Responsabile dei Giurati e il C.O., potranno decidere sulla base della loro valutazione, delle condizioni meteorologiche e/o altri fattori che possano mettere in pericolo la sicurezza dei piloti o inficiare in qualche modo il risultato della gara di concludere anzitempo la gara.

In questo caso, i risultati dell'ultima fase completata costituiscono il risultato finale.

Se la competizione è stata interrotta prima che la fase di qualificazione sia stata completata, non ci sarà alcun risultato, in questo caso non saranno assegnati premi e/o titoli.

IMPIANTI BMX FREESTYLE PARK – GARA E SERVIZI

7.001

Il "park", in cui le competizioni BMX Freestyle Park si svolgono non potrà essere maggiore di 60 metri.

Una zona di sicurezza dovrà circondare tutti i lati del park.

Nessuna persona diversa da personale accreditato e piloti in gara è autorizzato a rimanere nella zona di sicurezza.

Il park potrà essere tutto allo stesso livello (piano terra), o distribuito su diversi livelli.

Tuttavia, la superficie di ogni livello in cui sono posti gli ostacoli dovrà essere piana, devono essere costruiti in un materiale adeguato all'uso.

Tutto il park dovrà essere costruito in sicurezza, tale da non pregiudicare il pieno utilizzo del park da parte dei piloti, né mettere a rischio la loro incolumità.

7.002

Il Park dovrà contenere un minimo di 3 ostacoli.

Per ostacolo si intende una qualsiasi "difficoltà" all'interno del park, che si solleva al di sopra della superficie. Questo può includere le pareti del park, se presenti.

Tra ogni ostacolo dovrà esserci una parte di superficie libera da qualsiasi altri ostacoli o ostruzioni attorno a tutti i lati di ogni ostacolo.

Tali ostacoli possono anche essere collegati come descritto sopra.

7.003

Le rampe, così come la superficie piana, possono essere costruite in una superficie sufficientemente dura e uniforme che fornisca una buona trazione per i pneumatici delle biciclette,

come legno o cemento, a prescindere dai materiali utilizzati, tali superfici non devono presentare alcun difetto significativo come spazi, protuberanze o fori

7.004

Dovrà essere prevista un'area riservata ai piloti ed al solo personale accreditato, nelle vicinanze del park e che permetta ai piloti un accesso diretto all'area di gara.

7.005

In generale, il parco e le infrastrutture circostanti devono essere costruiti in modo tale da proteggere la sicurezza dei piloti. In tal modo, il park e la zona di sicurezza, compresi i bordi di tutti gli ostacoli, devono essere privi di spigoli vivi. Allo stesso modo, all'interno di queste aree non è consentito alcun oggetto che possa presentare un rischio ai piloti e staff.

7.006

Le norme di cui agli articoli da 7.001 a 7.004 sono richieste per le competizioni BMX Free Style Park internazionali. Per altri eventi, dovrebbero essere considerati come linee guida.

FUNZIONARI DI GARA

8.001

Alle competizioni BMX Free Style Park devono essere nominati dai seguenti membri ufficiali:

1. 1 Presidente di Giuria, .
2. 2. Un collegio di Giurati esperti della disciplina formata tra 3 e 6 unità, tra i quali sarà nominato un Responsabile .
3. Uno speaker ufficiale

8.002

Presidente di Giuria (PdG) è il funzionario che ha il compito di controllare gli aspetti sportivi della competizione. Ha le responsabilità e poteri che sono descritti per Commissaires nella Parte I del Regolamento UCI.

Fatte salve le altre funzioni descritte nel Regolamento UCI, durante gli eventi BMX Freestyle Park, il PdG da solo è specificamente responsabile della gestione del cronometraggio, di decidere dei time-out per problemi meccanici e valutare eventuali sanzioni.

Tutte le riunioni tecniche e le premiazioni saranno effettuate sotto la diretta responsabilità del PdG. Il PdG avrà funzione di Delegato Tecnico qualora non fosse presente e/o nominato da UCI o FCI.

Giurati

8.003

I giurati hanno il compito di valutare le prestazioni di ogni pilota in conformità con i regolamenti UCI/FCI. Uno di questi Giurati sarà designato come il Responsabile dei Giurati dall'UCI per eventi internazionali, o dalla federazione nazionale competente per gli eventi nazionali.

8.004

Il Giurato Responsabile sarà garante del lavoro del collegio dei Giurati, si assicura e verifica che i punteggi vengono assegnati e consegnati, nel rispetto delle procedure e nei limiti stabiliti dal presente regolamento.

Speaker

8.005

Lo Speaker è un funzionario ufficiale che è responsabile delle informazioni ai piloti (e agli spettatori) nelle varie fasi di gara. Il suo lavoro è legato alle indicazioni del PdG e del Responsabile dei Giurati oltre che dal C.O. per quanto riguarda informazioni sull'evento stesso. In nessun modo però quando riportato a voce dallo speaker potrà essere considerato come un risultato ufficiale.

Il Delegato Tecnico

8.006

L'UCI, o la FCI responsabile in caso di un evento nazionale, possono decidere di nominare un Delegato Tecnico.

Il Delegato Tecnico è il funzionario responsabile di assicurare che il park e le infrastrutture siano conformi al Regolamento UCI o FCI.

Egli dovrà essere presente già alla prima sessione di prove e dovrà partecipare a tutte le riunioni tecniche con TM e piloti. Dovrà in stretta collaborazione con il PdG e l'organizzatore, correggere eventuali irregolarità prima che inizi la prima sessione di prove. Dovrà inoltre anche servire da collegamento tra l'organizzazione e l'UCI-FCI.

Il Delegato Tecnico dovrà presentare una relazione dopo l'evento.

8.007

Il PdG e il Collegio dei Giurati per gli eventi nel calendario internazionale di BMX Freestyle Park sono scelti dall'UCI. Lo speaker sarà scelto dall'organizzatore.

Il PdG e il Collegio dei Giurati per gli eventi nel calendario nazionale di BMX Freestyle Park sono scelti da FCI. Lo speaker sarà scelto dall'organizzatore.

Tutte le spese di tutti questi funzionari sono a carico dell'organizzatore.

8.008

Tutti gli ufficiali di gara devono operare da una posizione che permette loro di poter vedere tutto il park di gara. Essi possono variare la loro posizione, se necessario.